



PROGRAMACIÓN ANUAL 2010

Área: Informática

Nivel: Secundaria

Grado: Cuarto

Profesor: Arturo Zegarra

CONTENIDOS

Adobe Dreamweaver

- 1. Elaboración de banners en flash.**
 - Creación de banner publicitarios
 - Animaciones en una película de Flash
- 2. Creación y planificación de un sitio web.**
 - Sitio Web y local
 - Mapa del Sitio
 - Establecer la pagina principal del sitio
- 3. Descripción del entorno de trabajo.**
 - Visualización de las paletas e inspectores.
 - Manejo de las fichas: común, diseño y texto
- 4. Creación de una página web.**
 - Ingresar Texto a la página Web
 - Caracteres Especiales
 - Insertar Fechas, Listas
 - Configurar Propiedades del Texto
- 5. Propiedades del documento y vínculos.**
 - Configurar las propiedades de un documento html.
 - Crear un vínculo a otro documento del sitio.
 - Crear un vínculo a un correo electrónico.
 - Manipular Hipervínculos y Marcadores
 - Eliminar un vinculo
- 6. Elementos Multimedia.**
 - Elementos Multimedia
 - Imágenes de sustitución
 - Botones y textos Flash
 - Insertar sonidos
- 7. Etiquetas HTML.**
 - Formas de trabajar con un documento html.
- 8. Manejo de Tablas.**
 - Crear una Tabla
 - Dividir y combinar celdas
 - Insertar filas y columnas
 - Anidar tablas
 - Crear y modificar una celda de disposición
- 9. Inserción y manejo de imágenes.**
 - Insertar imágenes
 - Configurar las propiedades de la imagen
 - Crear mapas de imagen
- 10. Plantillas y manejo de marcos.**
 - Crear Plantillas
 - Crear marcos
 - Guardar páginas de marcos
 - Configurar las propiedades de los Marcos
 - Asociar hipervínculos a páginas Web en los marcos.
- 11. Publicación de un sitio web.**
- 12. Ediciones de video y fotografía.**

CAPACIDAD – DESTREZAS

COMPRESION

1. Identifica
2. Diferencia
3. Codifica

APLICACIÓN

1. Elabora
2. Investiga
3. Expresión gráfica
4. Orientación espacio temporal

VALORES – ACTITUDES

RESPONSABILIDAD

1. Compromiso
2. Puntualidad

RESPETO

1. Cuida
2. Atiende
3. Tolera